



**JF**

**PREFEITURA**

Secretaria  
de **Esporte**  
e **Lazer**



**REGULAMENTO ESPECÍFICO  
QUEIMADA  
2018**

## Regulamento Específico Queimada 2018



**Art. 1º** - A competição de Queimada dos XXV Jogos Intercolegiais obedecerá às regras específicas desse Regulamento que se encontram em anexo (Anexo I).

**Art. 2º** - O Congresso Técnico da modalidade, de participação obrigatória para os representantes das escolas, será realizado no dia **11 de setembro de 2018 às 10 horas na Secretaria de Esporte e Lazer.**

§1º - A escola que não se fizer representar ou não enviar justificativa de ausência, não terá efetivada sua inscrição na modalidade.

§2º - A ausência deve ser justificada por escrito e encaminhada à Coordenação Geral dos Jogos Intercolegiais via e-mail ou presencialmente na Secretaria de Esporte e Lazer, até o horário previsto para o início do Congresso Técnico.

**Art. 3º** - A participação na modalidade será mediante a entrega da ficha de inscrição, devidamente preenchida, fornecida pela Coordenação Geral dos Jogos Intercolegiais **até o dia 06 de setembro de 2018 às 17 horas e 30 minutos na Secretaria de Esporte e Lazer, respeitando-se o horário administrativo de almoço da repartição (12 às 14 horas) em que não serão recebidas fichas**, e efetivada pelo representante da escola no respectivo Congresso Técnico.

§1º - Cada entidade poderá inscrever no mínimo 09 (nove) e no máximo de 17 (dezesete) alunas-atletas por módulo nas seguintes categorias: **Infantil Masculino, Infantil feminino e Juvenil Feminino.**

§2º - Poderão inscrever-se em cada categoria os atletas nascidos nos referidos anos:

- a) **Categoria Infantil (Módulo I)** os atletas nascidos nos anos de **2004, 2005 e 2006;**
- b) **Categoria Juvenil (Módulo II)** os atletas nascidos nos anos de **2001, 2002 e 2003.**
- c) Na modalidade de Queimada será permitida a participação 3 (três) alunos-atletas com idade inferior a estabelecida na categoria, possibilidade resguardada exclusivamente ao último ano de nascimento antecedente à categoria (Ex.: Módulo I (infantil) – permitido apenas alunos-atletas nascidos em 2007; Módulo II (juvenil) – permitido alunos-atletas nascidos em 2004).
- d) Será permitido exclusivamente ao aluno-atleta nascido em 2004 participar do Módulo I (infantil) e do Módulo II (juvenil).

## Regulamento Específico Queimada 2018



I – As fichas de inscrições poderão ser complementadas com a inclusão de novos alunos-atletas presencialmente na SEL ou pelo e-mail oficial divulgado pela Coordenação Geral (intercolegialjf@gmail.com), resguardando-se o prazo de até 48 horas antes do horário previsto na tabela da modalidade.

II – A complementação da ficha de inscrição é permitida exclusivamente aos responsáveis indicados no cabeçalho da mesma ou por membros da equipe diretiva da respectiva instituição. Em nenhuma hipótese o acréscimo poderá ser feito por alunos-atletas ou por pessoas não identificadas como responsáveis pelas entidades de ensino.

§4º - O aluno-atleta só poderá ser inscrito se estiver frequente e regularmente matriculado no estabelecimento de ensino. A data limite de matrícula para as competições iniciadas após 30 de junho de 2018 é 31 de julho de 2018. Ressalva-se que o aluno-atleta não poderá atuar por duas instituições de ensino diferentes na mesma edição dos Jogos.

§5º - Os alunos-atletas serão identificados por um dos seguintes documentos:

- a) Carteira de Identidade original (ou cópia legível e autenticada);
- b) Carteira de Trabalho original (ou cópia legível e autenticada)
- c) Passaporte original (ou cópia legível e autenticada)
- d) **Não serão aceitos nenhum outro tipo de documento, protocolos ou Boletim de Ocorrência.**

§6º - Cada entidade deverá inscrever no mínimo 1 (um) técnico, professor ou responsável, não havendo limite máximo de representantes, sendo obrigatória a presença de 1 (um) técnico, professor ou responsável no local de competição.

§7º - As fichas de inscrições, além de corretamente preenchidas em letras legíveis, também deverão estar assinadas e carimbadas pelo diretor(a) ou vice-diretor(a) da entidade educacional, indicando que o mesmo concorda com as condições gerais e está ciente das disposições e responsabilidades do presente Regulamento, bem como do Regulamento Geral dos Jogos.

**Art. 4º** - A competição de Queimada será realizada em datas e locais a serem definidos pela Coordenação Geral e divulgados no Congresso Técnico e/ou em boletim oficial.

## Regulamento Específico Queimada 2018



**Parágrafo Único:** Durante a competição, as datas, os horários e os locais dos jogos poderão ser alterados pela Coordenação Geral de acordo com a necessidade.

**Art. 5º** - O sistema de disputa estará condicionado ao número de entidades inscritas, conforme o Art. 11 do Regulamento Geral dos XXV Jogos Intercolegiais.

**Art. 6º** – Os responsáveis pelas equipes deverão identificar-se ao representante da arbitragem no local de competição com antecedência, munidos da relação nominal de seus alunos-atletas, seus respectivos documentos e numeração a ser utilizada.

**Art. 7º** - As equipes deverão comparecer aos jogos, no horário marcado na tabela, havendo uma tolerância de 05 (cinco) minutos, em relação ao horário oficial, para todas as partidas.

**Parágrafo Único** – As partidas só terão início com a presença de um responsável da escola devidamente identificado na ficha de inscrição ou em súmula, respeitando o horário marcado em tabela.

**Art. 8º** - A equipe inscrita na modalidade que não comparecer aos jogos no horário marcado em condições de disputa com o número mínimo de alunos-atletas, conforme o especificado na respectiva regra oficial (Anexo I) será considerada perdedora por  $W \times O$ .

§1º - A equipe declarada perdedora por  $W \times O$  será desclassificada da modalidade em questão e todos os seus resultados na fase serão desconsiderados.

§2º - Não existe a possibilidade de acordo entre os representantes das equipes para realização da partida, mesmo que em caráter amistoso.

**Art. 9º** - As partidas terão a duração de 02 (dois) tempos de 12 (doze) minutos corridos, com intervalo de 03 (três) minutos entre o 1º e 2º tempo

**Art. 10** - Cada equipe será composta por 09 (nove) alunas-atletas, sendo que o número mínimo para se iniciar a partida é de 07 (sete) alunas-atletas. Neste caso, para efeito de pontuação, significará a perda de um ponto por aluna-atleta a menos que a composição da equipe.

§ 1º - Poderão ser feitas 08 (oito) substituições no máximo, e somente no intervalo da partida.

§ 2º - As partidas que terminarem empatadas no tempo normal terá tantas prorrogações de 03 (minutos) minutos, quantas forem necessárias até que haja um vencedor.

## Regulamento Específico Queimada 2018



**Art.11** - Cumprirá suspensão automática no próximo jogo a aluna-atleta que for expulsa da partida.

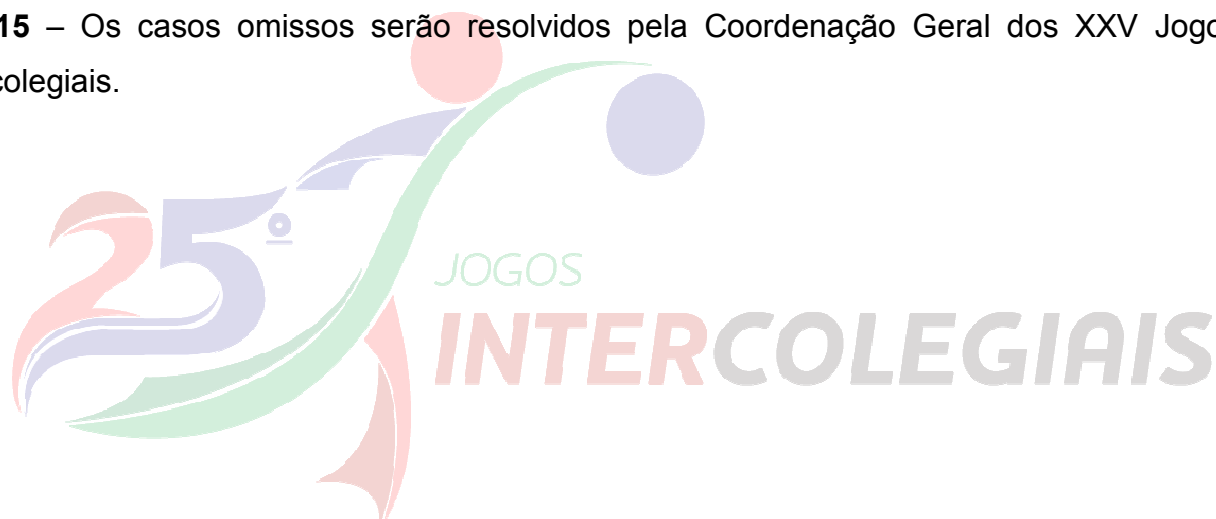
§1º - O técnico, auxiliar ou dirigente que for expulso da partida cumprirá suspensão automática na próxima partida que sua escola participar, independente da categoria.

**Art. 12** – As equipes deverão apresentar-se uniformizadas, com camisas de mesma cor predominante, com as alunas-atletas utilizando tênis ou descalço.

**Art. 13** – Os árbitros definidos pela Coordenação Geral serão responsáveis pela direção dos jogos.

**Art. 14** – A classificação final e por rede de ensino das equipes, na categoria especificada, será de acordo com o previsto no Capítulo VII do Regulamento Geral.

**Art. 15** – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral dos XXV Jogos Intercolegiais.



## ANEXO I

### REGRAS DE QUEIMADA

#### 1 - A Quadra

1.1 – A quadra a ser utilizada é a de voleibol, nas dimensões de 18 X 09 metros.

1.2 – As linhas fazem parte da quadra de jogo.

#### 2 – A Duração da Partida

2.1 – A partida terá duração de 02 (dois) tempos de 12 (doze) minutos cada, com 03 (três) minutos de intervalo.

2.2 - Em caso de empate no final do tempo regulamentar, haverá uma prorrogação de 03 (três) minutos. Persistindo o empate, haverá nova prorrogação até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.

2.3 – A partida se inicia e encerra-se com o apito do árbitro.

2.4 – O cronômetro será parado quando o árbitro solicitar.

2.5 – Será considerada vencedora a equipe que decorrido o tempo regulamentar, tenha o maior número de jogadoras adversárias queimadas, considerando o somatório do 1º e do 2º tempo.

#### 3 – A Bola

3.1 – A bola a ser utilizada será a de voleibol.

# Regulamento Específico Queimada 2018



## 4 – Os Jogadores

4.1 – A equipe será constituída por 17 (dezessete) jogadores, sendo 09 (nove) titulares e 08 (oito) reservas.

4.2 – A equipe poderá dar início à partida com o mínimo de 07 (sete) atletas. Neste caso, significará a perda de 01 (ponto) por atleta ausente.

4.3 – As substituições só poderão ser efetuadas no intervalo da partida.

## 5 – Situações de Queimada

5.1 – A atleta somente poderá quicar a bola após tê-la segurado.

5.2 – Será considerada queimada a jogadora que for atingida em qualquer parte do corpo pela bola e esta venha a cair no chão.

5.3 – Será considerada queimada a jogadora que tentar segurar a bola e, não conseguindo, a deixe cair no chão.

5.4 – Se a atleta segurar a bola e cair com ela dominada não será considerada queimada, mesmo que a bola toque o chão.

5.5 – Se no mesmo arremesso a bola bater em 02 (duas) ou mais jogadoras da mesma equipe e depois cair no chão, a última a ser tocada pela bola estará queimada.

5.6 – Se a bola tocar simultaneamente o chão e a jogadora, esta não será considerada queimada.

5.7 - Se a bola tocar em uma jogadora e antes de tocar o chão for segurada por uma companheira de equipe ou tocada por qualquer jogadora da equipe adversária, não será considerada queimada.

5.8 – A atleta após ser queimada deverá dirigir-se ao outro lado da quadra, atrás do campo da equipe adversária, sendo que a mesma deverá realizar o arremesso. Esta deverá permanecer no referido local até o final do 1º ou 2º tempo, somente podendo retornar à quadra de jogo caso volte a queimar uma jogadora da equipe adversária.



## Regulamento Específico Queimada 2018



5.9 – A jogadora que se dirigir ao outro lado da quadra mesmo depois de queimada, não poderá atravessar por dentro da quadra adversária.

5.10 – A atleta queimada irá para a zona morta, tendo direito ao arremesso de recuperação, inclusive a última atleta a ser queimada.

5.11 – Se uma atleta deixar a bola cair na quadra adversária ou sair dos limites da sua quadra, perderá a posse de bola, não significando que esteja queimada.

5.12 – Uma atleta não poderá sair da quadra de jogo para fugir dos arremessos; caso isso aconteça, a posse de bola deverá voltar para a equipe adversária, sendo a mesma advertida. Persistindo em sair da quadra, a mesma será considerada queimada.

5.13 – Uma atleta que estiver caída ao solo por acidente, não poderá ser queimada.

## 6 – Arremesso

6.1 – Todas as jogadoras poderão arremessar a bola em direção à quadra adversária, desde que as mesmas não toquem e nem ultrapassem as linhas que limitam da sua própria quadra.

6.2 – Ao arremessar a bola, se a mesma sair pela lateral da quadra adversária, a posse de bola será da outra equipe.

6.3 – Ao arremessar a bola, se a mesma sair pela linha de fundo da quadra adversária, a bola pertencerá às jogadoras que ali estiverem. Caso a zona morta esteja vazia, a posse de bola será das jogadoras não queimadas.

6.4 – Ao arremessar a bola, se a mesma sair para trás e ultrapassar a linha divisória, a bola pertencerá às atletas queimadas da equipe adversária.

6.5 – A atleta que segurar a bola deverá obrigatoriamente realizar o arremesso, não podendo passar a bola para outra colega da mesma equipe.

6.6 - A jogadora que pisar ou ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, estando a equipe com a posse de bola, perderá a posse da mesma, passando a jogada para a equipe adversária.



## Regulamento Específico Queimada 2018



### 7 – Inícios do Jogo

7.1 – O arremesso inicial é executado pela equipe que ganhou o sorteio e optou por iniciar com a posse de bola.

7.2 – Após o intervalo do primeiro tempo, o arremesso de saída será executado pela equipe que não o fez no início do jogo.

7.3 – Antes da prorrogação, quando necessária, haverá um novo sorteio.

7.4 – A troca de quadra será feita após o intervalo do jogo.

### 8 – Jogo Passivo

8.1 – Será considerado jogo passivo toda bola que não seja arremessada com intenção de queimar as jogadoras adversárias.

8.2 – O jogo passivo será permitido até o terceiro arremesso consecutivo. O não cumprimento deste implicará na perda da posse de bola.

8.3 - A atleta poderá ficar de posse de bola no máximo por 05 (cinco) segundos.

### 9 – Das Penalidades

9.1 – A atleta que cometer atos de indisciplina será advertida com cartão amarelo e esta deverá se dirigir a zona morta, sendo considerada queimada. Caso esta já esteja queimada, outra atleta de sua equipe deverá se dirigir a zona morta e será considerada queimada.

9.2 – Em caso de reincidência a atleta receberá o cartão vermelho sendo expulsa da partida, e sua equipe permanecerá incompleta até o final da partida. Se a punição ocorrer no primeiro tempo, a equipe perderá dois pontos ao final da partida. Caso a expulsão aconteça no segundo tempo, a equipe perderá um ponto ao final da partida.



## Regulamento Específico Queimada 2018



9.3 – De acordo com o ato indisciplinar da atleta, o árbitro poderá expulsar a atleta, sem a necessidade da advertência.

### 10 - Arbitragem

10.1 – A equipe de arbitragem será composta por 02 (dois) árbitros.

### 11 – Observações Gerais

11.1 – A contagem de pontos será feita pelo número de atletas colocados na zona morta ao término do primeiro e segundo tempos.

11.2 - Ao iniciar o segundo tempo, as atletas colocadas na zona morta voltam às suas equipes como se estivesse começando o jogo.

11.3 - No decorrer de uma partida, sendo colocadas todas as atletas de uma equipe na zona morta, estas voltam à sua quadra dando continuidade ao jogo sem trocar de quadra.

11.4 – O técnico não terá direito a pedir tempo no decorrer da partida.

11.5 – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral dos Jogos Intercolegiais.

