



XXIII JOGOS INTERCOLEGIAIS 2014

Judô

Regulamento Especifico

1 – Regras:

Os jogos obedecerão às regras oficiais de arbitragem da CBJ (Confederação Brasileira de Judô), observando-se as adaptações deste Regulamento.

2 – Categorias:

- **Módulo I - Infantil:** nascidos em 2000, 2001 e 2002.
- **Módulo II - Juvenil:** nascidos em 1997, 1998 e 1999.

3 – Inscrições:

A inscrição dos alunos-atletas deverá ser feita em formulário próprio, em apenas (1) uma categoria de peso, em que o aluno irá competir. O aluno-atleta só poderá competir na categoria em que se inscreveu. A ficha de inscrição encontra-se disponível no site da Prefeitura de Juiz de Fora no endereço abaixo:

http://www.pjf.mg.gov.br/secretarias/sel/jogos_intercolegiais/inscricoes.php

E deverá ser entregue na Secretaria de Esportes até o dia **08/04/2014**.

Cada entidade poderá participar com apenas 2 (dois) alunos-atletas por categoria de peso e 1 (um) técnico por categoria. É obrigatória a presença de um professor ou técnico responsável.

4 – Categorias:

CLASSE	FEMININO		MASCULINO	
	MÓDULO I	MÓDULO II	MÓDULO I	MÓDULO II
Super ligeiro	-36 Kg	- 40 kg	-36 Kg	-50 Kg
Ligeiro	de 36 a 40 Kg	de 40 a 44 Kg	de 36 a 40 Kg	de 50 a 55 Kg
Meio leve	de 40 a 44 Kg	de 44 a 48 Kg	de 40 a 44 Kg	de 55 a 60 Kg
Leve	de 44 a 48 Kg	de 48 a 52 Kg	de 44 a 48 Kg	de 60 a 66 Kg
Meio médio	de 48 a 53 Kg	de 52 a 57 Kg	de 48 a 53 Kg	de 66 a 73 Kg
Médio	de 53 a 58 Kg	de 57 a 63 Kg	de 53 a 58 Kg	de 73 a 81 Kg
Meio pesado	de 58 a 64 Kg	de 63 a 70 Kg	de 58 a 64 Kg	de 81 a 90 Kg
Pesado	+ 64 kg	+ 70 Kg	+ 64 kg	+ 90 Kg

5 – Pesagem:

A pesagem será realizada no local da competição, devendo os atletas chegarem no horário determinado pela Comissão Organizadora.

Todos os alunos-atletas deverão pesar de sunga (masculino) ou de collant (feminino)

Haverá uma tolerância de 200 (duzentos) gramas para a sunga ou collant.

Em nenhuma hipótese, os alunos-atletas poderão pesar nus.

Durante a pesagem oficial será permitida apenas 1(uma) passagem pela balança.

6 – Sistema de disputa

O sistema de disputa estará condicionado ao número de inscritos.

7 – Realização das provas:

Os alunos-atletas, ao responderem à chamada no local das lutas, deverão identificar-se ao representante da equipe de arbitragem, portando documento de identidade.

Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção da competição.

Só serão válidas as técnicas de Nague-Waza e Ossae-Waza.

O tempo previsto de combate é de 3 (três) minutos para o módulo I e de 4 (quatro) minutos para módulo II.

O Golden Score para as lutas do módulo I será de 1 (um) minuto e para as lutas do módulo II será de 2 (dois) minutos.

O tempo de imobilização será o seguinte:

- Ippon - 25 segundos;
- Waza-ari - 20 segundos ou mais, porém menos que 25 segundos;
- Yuko - 15 segundos ou mais, porém menos que 20 segundos.

Situações a serem observadas:

KUMI KATA (pegada)

- 1 – não é permitido o oponente agarrar;
- 2 – bloquear continuamente o oponente;
- 3 – entrelaçar e apertar os dedos do oponente;
- 4 – “agarrar” fortemente, sem atacar o oponente;
- 5 – agarrar a calça.

Simultaneamente deve-se avaliar:

5.1 – “segurou” na calça para finalizar, tendo iniciado com outra técnica, deve avaliar;

5.2 – inverso do item 5.1 – segurou na calça e depois aplicou uma técnica, *matte* e penalizase com *shido*.

SHIZEI (postura)

- 1 – assumir a postura extremamente defensiva (lutador greco-romana);
- 2 – assumir uma pegada defensiva;
- 3 – se “jogar” de joelhos para evitar um ataque e/ou ser jogado;
- 4 – tentar segurar a(s) perna(s) de forma contínua.

JONAI/JOGAI (dentro/fora)

Se um dos alunos-competidores estiver em contato com a área de combate, não se deve pronunciar *matte*, somente se os dois competidores estiverem “fora” (JOGAI), aí sim, *matte*.

Haverá punição de saída de área, quando um competidor sair da área sem ter feito o kumi kata (pegada) e de forma de “fuga”.

Observação: não há mais avaliação de koka, só será avaliado como Yuko:

- técnicas de situação de ippon, mas o Uke cai sentado;
- técnicas que se apresentem domínio e o uke caiam sentado com a lateral da coxa e o apoio do cotovelo.

Os alunos-atletas deverão comparecer com o judogui (kimono), nas medidas conforme determinação da CBJ.

Os alunos-atletas deverão receber a premiação de judogui ou com o agasalho de sua escola.

7 – Classificação para o JEMG (Jogos Estaduais de Minas Gerais):

Serão classificados para a etapa estadual do JEMG o primeiro colocado de cada categoria.

8 – Classificação Final

Para efeito de classificação das equipes, na categoria especificada, os pontos serão computados em cada prova, de acordo com a seguinte escala:

- 1º lugar – 13 (treze) pontos;
- 2º lugar – 08 (oito) pontos;
- 3º lugar – 05 (cinco) pontos;
- 4º lugar – 03 (três) pontos;
- 5º lugar – 02 (dois) pontos;
- 6º lugar – 01 (um) ponto.

Para efeito de computação de pontos, o critério de desempate será o maior número de primeiros lugares obtidos na competição. Persistindo o empate, classificar-se-á a equipe que obtiver o maior número de segundos lugares e, assim, sucessivamente.